

## NARRADORES DE HISTORIAS

Infantil y Primaria



En este espacio del museo proponemos crear **narraciones colaborativas** sobre la vida en los tiempos de Altamira.

Este rincón en el Museo de Altamira está destinado para contar historias en grupo, imaginando cómo éramos en el Paleolítico, más allá de lo que podemos conocer mediante la ciencia y la arqueología. En el inicio de nuestra Historia los relatos rememorarían hazañas y anécdotas, transmitirían saberes, creando tradición y generando la identidad de grupo. En el Museo de Altamira contar historias también puede ser una manera de aprender y reflexionar sobre nuestro pasado, sobre cuánto hemos cambiado; y también una manera de aprender juntos y compartir con otros visitantes. En Narradores de Historias proponemos imaginar cómo era nuestra vida integrados en la Naturaleza cuando éramos cazadores – recolectores, cómo nos relacionábamos entre nosotros y cómo nos relacionábamos con el entorno natural.



A partir de conjuntos de viñetas los alumnos con sus maestros podrán imaginar historias posibles que integran paisajes del Paleolítico, herramientas y objetos de los cazadores –recolectores y situaciones cotidianas que caracterizan nuestra primera forma de vida. Son historias en las que los objetos arqueológicos incluidos en la exposición del museo aparecen utilizados en posibles situaciones reales.



### La planta que todo lo cura

En 9 viñetas “La planta que todo lo cura” nos recuerda los riesgos de la vida en la Naturaleza, nuestro conocimiento profundo de los recursos vegetales, las relaciones solidarias en grupos cohesionados que trabajaban de manera colaborativa.

### Un mundo sin caminos

En 12 viñetas la historia “Un mundo sin caminos” invita a pensar en formas de orientarnos en la inmensidad de la Naturaleza en nuestros desplazamientos por el territorio en nuestra vida nómada.



**Actividad autoguiada.**  
Duración aproximada de 30 minutos.