



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES, PROPIEDAD INTELECTUAL Y COOPERACIÓN
AYUDAS PARA LA PROMOCIÓN DEL SECTOR DEL VIDEOJUEGO Y OTRAS FORMAS DE CREACIÓN DIGITAL - 2022
ESTADO DE LA SOLICITUD: ADMITIDO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	327/2558	16 ESCALONES PRODUCCIONES SOCIEDAD LIMITADA	PRIMER PLATÓ VIRTUAL DIGITAL FIJO MULTICÁMARA PARA REALIDAD EXTENDIDA EN ESPAÑA
2	259/2490	ABYLIGHT STUDIOS SA	TALLA (WIP)
3	315/2546	ACARINO FILMS, SL	XERME
4	395/2628	ACMVERSE, S.L. (PARTNERS MEMBERS, SL)	LOST WALLET
5	50/2278	AD HOC GESTION CULTURAL SL	PATRIMONIO EXTRAORDINARIO. Realidad aumentada en los barrios rurales
6	379/2612	ADVANCED MUSIC SL	Sónar+D 2023
7	21/2249	AEROFACORY	CONSABURA
8	133/2362	AETERNUM GAME STUDIOS SL	SUMMUM AETERNA
9	127/2356	AGRUP LAB, SOCIEDAD LIMITADA	Videojuego Educativo Heroínas
10	350/2582	AINE PRODUCTIONS, S.L.	Tetroarcades
11	73/2302	AMCO CATALUNYA SERVEIS EDUCATIUS S.L.	Videojuego Eduzland Versión 2.0.
12	145/2375	ARCHFRAME PRODUCTION SL	ARCHFRAME MAGAZINE
13	298/2529	ARRIBAS VALLESPIN ARQUITECTOS SOCIEDAD LIMITADA PROFESIONAL	OWN ROOM CONNECTED
14	228/2459	AURONTECH SOCIEDAD LIMITADA	AQUARIUM
15	290/2521	AVA DIGITAL LIFE FORMS SL	AVADEMIA
16	367/2600	AVI PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SL	El afinador de pianos
17	277/2508	AWIN GAMES, S.L.	80 DAYS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
18	83/2312	BACKGRID RESPONSIVE TECHNOLOGIES SL	MASTER OF DRAGONS
19	13/2241	BAROQUE DECAY, S.L.	Catechesis
20	207/2437	BAVIUX APPS & GAMES SL	Neo-Fenix Project
21	381/2614	BEN WILLES GAMES, SOCIEDAD LIMITADA	SUPER CITYCON
22	29/2257	BERNARDO DE CASTRO, SILVIA	UptoEpic
23	318/2549	BEST WAY GROUP SOCIEDAD LIMITADA	Game4Play PRO
24	236/2467	BEYOURBEST, S.L.	BookyPets: Programa Biblioteca siglo XXI
25	397/2630	BIG C GAMING S.L.	Centro Cultural de referencia nacional de videojuegos
26	242/2473	BINNAKLE INNOVATION GAMES, S.L.	Finalización digitalización videojuegos Binnakle
27	444/2684	BIRDSHOP SL	NOVA
28	89/2318	BIXEL TECNOLOGIA SOCIEDAD LIMITADA	Videojuego "Habitat"
29	190/2420	BOREAL MIST STUDIO SL	A Homelander's Tale: aventura medieval y de miedo en España en el siglo XIV
30	203/2433	BOREAL TECHNOLOGY & INVESTMENTS SL	Desarrollo de una aplicación para las mangas hápticas
31	305/2536	BRAINSTORM MULTIMEDIA	RelaXR - Nuevo sistema XR para la relajación y la reducción del estrés
32	247/2478	BYFACILITY SL	Antropoceno
33	410/2643	CABANELAS JUSTO, ANTONIO	ROAD TO META-STAGE: THE DOCUMENTARY
34	114/2343	CACERES BOUZADA, DAMIAN	Proyecto creación campaña Kickstarter D.R.O.I.D
35	281/2512	CAMPERO GAMES SL	Utopify
36	197/2427	CAÑETE MESTANZA, DANIEL	FLAMENCO!
37	8/2236	CARDOSO NAVARRO, SARA	PHILIAS
38	394/2627	CAVALLARI, FRANCESCO	Hexplora Hexpaña
39	180/2410	CLOUDGUIDE, S.L.	Desarrollo de juegos virtuales para monumentos/instituciones culturales mediante AR
40	311/2542	CODE EVOLUTION SL	E-Skill. Plataforma online de info-share mediante blockchain

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
41	150/2380	CODIWANS SL	Programa de Preincubación para desarrolladores de videojuegos de Level Up
42	309/2540	COOKING AND PUBLISHING SL	Desarrollo de una nueva herramienta para la creación de experiencias narrativas interactivas
43	157/2387	COSTA GOMEZ, ALBERTO	Death Corp.
44	424/2657	CROW TECHNOLOGIES ENGINEERING, SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA LABORAL	MOH: GENERACIÓN DE AVENTURAS GEOLOCALIZADAS AUTOMÁTICA USANDO UNREAL ENGINE
45	233/2464	CUBUS GAMES SL	Rear-view Mirror
46	454/2689	DAILY MEDIA,S.L.	SISTEMA DE ACELERACIÓN Y PROMOCIÓN DE EMPRESAS Y PROYECTOS DEL SECTOR VIDEOJUEGOS
47	109/2338	DANIEL CANOGAR SL	VIRTUAL PIXEL WEAVER
48	193/2423	DATATRON FIUM SL	Exposiciones VRTX y Metaversos: Realidades en Transición, desarrolladas en el contexto del LEV Matadero, el Festival de Electrónica Visual y Realidades Extendidas de Madrid (2022 - 2023)
49	226/2457	DEEP CODING S.L.	Skate Lovers
50	156/2386	DESARROLLOS DE SOFTWARE EDAD PERDIDA SL	Oppidum
51	47/2275	DEUSENS HYPERXPERIENCE SOCIEDAD LIMITADA	APOLLO'S EYE
52	70/2299	DIBULITOON STUDIO SL	Yoko videojuego
53	125/2354	DIDACTOONS GAMES SL	Amazing Ada
54	313/2544	DIGIMEVO S.L.	CULTUREVO
55	49/2277	DOLORES ENTERTAINMENT, S.L.	Un pequeño caso en Navarra
56	45/2273	DOQUA TEACHERS SOLUTIONS SL	dlengua
57	135/2364	EDICIONS DEL NÚVOL	Podcast.cat
58	326/2557	EL CAÑONAZO MULTIMEDIA SL	ACONDICIONAMIENTO DE ESTUDIO/PLATÓ PARA GRABACIÓN DE PODCASTS EN LA SEDE DE EL CAÑONAZO Y PRODUCCIÓN PROPIA DE �A PUERTA CERRADA�
59	303/2534	EL MECANIC AUDIOVISUAL SCCL	Video GamESS
60	329/2561	ELEKTRART INNOVACION CULTURAL Y TECNOLOGICA SL	HealingART, arte digital, virtual e inmersivo en atención hospitalaria

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
61	376/2609	ENCOMLOT GAMES SL	The Season of the Warlock
62	56/2284	ENDFLAME, S.L	Cadavra
63	36/2264	ESTACION PODCAST SL	SEGUNDA EDICIÓN ESTACIÓN PODCAST, FESTIVAL DE CREACIÓN SONORA
64	92/2321	ETIQMEDIA SOLUCIONES AUDIOVISUALES SOCIEDAD LIMITADA	Doblaje automático de videojuegos, películas, series y contenidos digitales en castellano a inglés, catalán, euskera y gallego
65	6/2234	FERNANDEZ INFANTE SOSA, JOSE LEOPOLDO	Proyecto SRS
66	26/2254	FERRER MARTIN, JUAN MANUEL	Infititum VR
67	128/2357	FICTORAMA STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	PROYECTO AC - FASE 2
68	384/2617	FIRESCALE STUDIOS COOP V	Dragon Stories
69	131/2360	FIRESCALE STUDIOS SL	Rise of the Overlords
70	427/2660	FIVEXGAMES SL	Desarrollo de Alpha-MVP de FN: Lost Stories
71	60/2289	FLUZO STUDIOS SL	RUSH Talks & Investments
72	18/2246	FONOLL JUSTO, SERGIO	Wild Hunting
73	3/2231	FOXTER STUDIO SL	Abyss
74	286/2517	G4AL ENTERTAINMENT SL	HABILEFECT ELEMENTAL RAIDERS
75	414/2647	GAMELEARN, SL	VIDEOJUEGO DE PRODUCTIVIDAD KEPLER
76	192/2422	GAMERANEST SL	INTERACTIVE SYMPHONIES
77	126/2355	GARAGE51 ENTERTAINMENT S.L.	NUEVO VIDEOJUEGO CON VIBRACIÓN HÁPTICA Y SEGUIMIENTO OCULAR EN REALIDAD VIRTUAL
78	333/2565	GESTIONET MULTIMEDIA SL	ONE LITTLE BITCOIN
79	288/2519	GIRIGAN, IOAN	Mejora e internacionalización de Motorcycle Real Simulator y Car Real Simulator
80	33/2261	GOFRA GAMES S.L.	DESARROLLO DE VIDEOJUEGO DE CARRERAS MULTIJUGADOR ONLINE MASIVO DE LARGO RECORRIDO
81	108/2337	GONZALEZ CASTRO, JOSE LUIS	subROV contenidos 2023
82	80/2309	GONZALEZ MUÑOZ, JUAN PABLO	The Raising

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
83	137/2366	GONZALEZ SANCHEZ, HECTOR	Glocal Sound Podcast
84	363/2595	GRIMORIO OF GAMES S.L.	SWORD OF THE NECROMANCER: REVENANT
85	255/2486	GROUND GAME ATELIER S.L.	The Time I Have Left
86	220/2451	GUERRERO DE MORA, JUAN CARLOS	Pinturas de cal
87	130/2359	HECHICERIA S.L.	AGILE ESCENA
88	372/2605	HEROBEAT STUDIOS S.L.	Diseño y desarrollo del prototipo del videojuego Rewild
89	240/2471	HOLOCAM SL	DESARROLLO E IMPLEMENTACIÓN DEL JUEGO ONBOARDING DAY
90	385/2618	HOW I LEARNED CODE, S.L.	METAVERSO DE MARA TURING EN MINECRAFT
91	368/2601	HYPEFUL SL	Wardians
92	330/2562	HYPERWORLD GAMES SL	Arlands
93	249/2480	IMMERSIVE OASIS SL	Camin de Santuarios
94	188/2418	INFINITE THREAD GAMES S.L.	Fase Preproducción Videojuego "Hidalgo"
95	159/2389	INFINITY TALENT SL	INSANE RALLY
96	334/2566	INSIDE CONTENT SL	METAVERSE CREATIVE FORUM
97	16/2244	INTEGRON UNIVERSE S.L.	CAGE ME NOT: ¡el nuevo videojuego donde puedes atravesarlo todo!
98	124/2353	INTELECTIVA SOLUCIONES INNOVADORAS SOCIEDAD LIMITADA	HISTORICAL ESCAPE ROOM
99	231/2462	INVERGE STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	Diseño y desarrollo del videojuego Terranova
100	321/2552	ISOSTOPY SOCIEDAD LIMITADA	Legado II: Baler
101	53/2281	IVANOVICH GAMES SL	Echo Wars
102	306/2537	JOTASOFT STUDIOS	Ancient Wars: Medieval
103	39/2267	KODE DE HUGO A. PEERZ S., SOCIEDAD LIMITADA	Treasure Hunt App
104	172/2402	KRAKEN EMPIRE, SL	DISEÑO Y DESARROLLO DEL PROYECTO "ART OF WAR"
105	25/2253	KRONNECT TECHNOLOGIES SL	Desarrollo de componentes para videojuegos en Unity

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
106	366/2599	KULTU COMUNIDAD DIGITAL	"Curar-se", podcast para explorar el poder curativo del arte
107	420/2653	LA BICICLETA AD SL	laboratorio producción virtual y evento profesional
108	229/2460	LA PECERA ACTIVIDADES CULTURALES SL	RADIO APOLO
109	10/2238	LAN PARTY GAMES, S.L.	AYUDA PROMOCIÓN DEL SECTOR VIDEOJUEGO
110	270/2501	LERNIN GAMES	Internacionalizacion Kokoro Kids
111	450/2685	LIGHT APP SL	Liight GO
112	310/2541	LINKING REALITIES S.L.	Creación de una plataforma en línea para la compraventa de assets digitales para avatares
113	217/2447	LIQUID GAMES SL	PLATAFORMA WORDS
114	338/2570	LLAURADO BALLESTA, ORIOL	VIDEO JUEGO
115	51/2279	LOCO PLAYERS SL	Goner
116	165/2395	LOPEZ GALVAN, ESTEFAN	STREETBOOKCITY3D
117	181/2411	LOYCOM GAMES SL	Lanzamiento y promoción de la versión BETA del juego Dedalium
118	260/2491	LUCATIA TECH S.L.	PLATAFORMA DE HUMANIZACIÓN - LUCATIA KIDS
119	86/2315	MANJARRES CARCEDO, SANDRA	MusicalBase
120	82/2311	MANY WORLDS SL	VREvent el metaverso más avanzado de España
121	297/2528	MARVUT TECHNOLOGIES S.L.	Orquesta holográfica interactiva
122	316/2547	MELBOT STUDIOS, S.L.	Mitos
123	308/2539	MERINO GAVILAN, JULIO	Naturalmente, CÓRDOBA
124	351/2583	METEORBYTE STUDIOS SL	Deck RX
125	283/2514	MEYO TECH, S.L.	DaruMe
126	360/2592	MICOZZI FERRI, LORENZO	AI-powered framework for musical expression through motion capture and gesture recognition
127	276/2507	MINICODERS 21 SL	Desarrollo de experiencias virtuales
128	100/2329	MIRU STUDIO VR SOCIEDAD LIMITADA	Diseño y desarrollo de nuevo piloto de videojuego Spellcaster

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
129	94/2323	MIUT SOUND RECORDING S.L.	CUENTÁSTICOS
130	12/2240	MONTEMAYOR JIMENEZ, ERNESTO	AI Andalus: La Caída de los Visigodos
131	222/2453	MOONLIGHT GAMES SCA	Hunt the Night
132	359/2591	MSI SIMULATION SL	PROYECTO ARCADE RACING GAME
133	91/2320	MUMBLER AUDIO S.L.	DESARROLLO SOFTWARE Y COPRODUCCIÓN DE PODCAST Y OTRO CONTENIDO DE AUDIO DIGITAL
134	219/2450	MURIEL REY, JOSE ANTONIO	Injection pi23 'Tabula Rasa'
135	98/2327	NAFRIA NAGORE, RAMON	Empatheam
136	196/2426	NAOLITO SL	MAKE IT RAIN
137	111/2340	NEW GAMING SPAIN SL	II CONGRESO NACIONAL NEW GAMING EXPERIENCE
138	391/2624	NEWRY GLOBAL MEDIA SLU	Desarrollo e Implementación SDK, QUIMERA
139	191/2421	NEWTONLAB SPACE S.L.	HOLOIA
140	416/2649	NEXT LAB & NEW MEDIA	NEXT LAB FINANCE & TECH NAVARRA 2023
141	208/2438	NIXI DESIGN FOR HEALTH S.L.	APP EDUCATIVA Y GAMIFICACIÓN PARA PACIENTES PEDIÁTRICOS EN TRATAMIENTOS DE LARGA DURACIÓN
142	296/2527	NO SPOON TECH LAB SL	Programa No Spoon edición 2023
143	68/2297	NOMADA GAME STUDIO SL	HOME
144	142/2372	NONAME STUDIOS S.L.	Preproducción Proyecto Aurora
145	134/2363	NOSOLOROL SL	Aquelarre
146	200/2430	ODISEI MUSIC, S.L.	PODCAST BLOWING IN THE WIND
147	253/2484	OLMO ALONSO, RAFAEL IGNACIO DEL	The Truth VR
148	166/2396	OLOCIP 11 SL	BRANDAI
149	287/2518	OMASHU S.L.	Desarrollo de una Web3 eSports Platform enfocada a la profesionalización del sector del videojuegos
150	179/2409	ONIONLAB SL	Diseño y producción de una exposición itinerante cultural con tecnologías de creación digital avanzadas.

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
151	182/2412	OPEN HOUSE GAMES SL	EVA'S ODYSSEY- ALPHA
152	171/2401	ORIO WELLBEING S.L (VIRTUALIA WORLD TRAVEL CHANNEL S.L.)	VIRTUALIFE
153	230/2461	OUT OF THE BLUE GAMES, SL	Desarrollo Demo del videojuego American Arcadia
154	389/2622	PARAMOTIONS FLIMS SL	WEIRD MARKET 2023
155	99/2328	PATRONES Y ESCONDITES S.L.	PIÑA
156	153/2383	PENDULO STUDIOS S.L.	La persecución final de Tintín
157	46/2274	PENTAKILL STUDIOS SL	THE OCCULTIST
158	116/2345	PEÑA BARCELO, ALEJANDRO	UNBOXING. UNA CAJA DENTRO DE OTRA CAJA
159	66/2295	PEOPLE AFTERWORK SL	MEAN TIME BETWEEN FAILURES (MTBF)
160	112/2341	PEREZ ACOSTA, RICARDO	FERIA DE LAS CIENCIAS Y LOS VIDEOJUEGOS
161	375/2608	PEREZ BERMEJO GALILEA, ALBERTO	Museum Heist
162	194/2424	PERFECT BLISS S.L.	RAINBOW IN THE DARKNESS
163	90/2319	PICAZO NAVARRO, PABLO	Daydreamy
164	101/2330	PIXEL RATIO S.L.	Kittens Guild
165	59/2288	PLATONIC GAMES SL	Leyendas de Hispania
166	407/2640	PLAYJOY GAMES SL	PLAN DE INTERNACIONALIZACIÓN (BRASIL)
167	160/2390	PLAYSTARK GAMES S.L.	A man and his cat.
168	373/2606	POZO ORTEGO, ISAAC	AgoraXR
169	352/2584	PRODUCCIONS D'EMPATIA DIGITAL SL	VIDEOJUEGO SENDOKAI CHAMPIONS
170	328/2560	PROMOTING VALUES DE UNO A DIEZ SL	Podcast Tomates En Invierno
171	81/2310	PROTOCOL GAMES SL	Here Be Demons
172	123/2352	QUICKFIRE GAMES SOCIEDAD LIMITADA	PRELUDE DARK PAIN
173	105/2334	RADIO SALUD SA	TRIBUNA MARCA

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
174	167/2397	RAMOS HERNANDEZ, CARLOS	The Fest
175	223/2454	RAVENTOS DE VOLART, PILAR	Más allá del video juego: Desarrollo de contenidos culturales, artísticos y patrimoniales mediante tecnologías digitales inmersivas
176	15/2243	REBOBINART SL	APP MONUMENTA
177	345/2577	RED MOUNTAIN CONSULTING SL	FACIES HERMETICA
178	451/2686	RIGAZ SERVIRADIO, S.L.	Edutrato
179	423/2656	ROCKING INNOVATION SL	OUR HOPE
180	72/2301	RODRIGUEZ RAMON, VICTOR	More Was Lost In Cuba
181	168/2398	SAHUN REGUANT, OSCAR	Last Trip
182	104/2333	SANCHEZ BAILE, NICOLÁS	INANIMA
183	55/2283	SANOA STUDIOS, S.L.	When night falls
184	254/2485	SAVE GAMES STUDIO SCA-COOPERATIVA	Pléyades: Voces en cursiva
185	141/2370	SAVERIN SOLUTIONS S.L.	JUMPER- VIDEOJUEGO BASADO EN UN ECOSISTEMA VIRTUAL
186	301/2532	SECTURE LABS SL	SEGUNDA FASE PROYECTO TEMPLAR
187	48/2276	SEETECH HITECH SL	3 Minutes to Midnight
188	347/2579	SELECTAVISION,SL	Ninja Kidz Through Time
189	292/2523	SENGININTEC SOLUTIONS, SOCIEDAD LIMITADA	NewFashionShow
190	31/2259	SIMON MONTESINOS, JOSE ALBERTO	THE NOSE
191	176/2406	SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL	EMOTION PLAYTIME
192	169/2399	SNISKO ENTERTAINMENT SL	Next Level, plataforma de distribución de videojuegos
193	380/2613	SOCIAL GAMES S.L.	Desarrollo y promoción de un metaverso de mundos temáticos con videojuegos, NFTs y criptomoneda propia usando blockchain
194	84/2313	SOKOLOV CORPORATION SL	Desarrollo de ports para consolas del videojuego "Moons of Darsalon"
195	419/2652	SONTIC DIGITAL SCHOOL SL	app metafest

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
196	77/2306	SPHERICAL PIXEL SL	Bambas
197	412/2645	SPLENDID MEDIA S.L.	UNA PRODUCTORA DE PODCAST Y UNA HERRAMIENTA PARA MONETIZAR COMUNIDADES PREMIUM
198	415/2648	SQUIRREL BYTES S.L.	Hyperstacks
199	113/2342	SUBTERFUGE RECORD SL	SUBTER3
200	121/2350	SUN REBORN ENTERTAINMENT S.L	Nuevo videojuego RPG multijugador con conectividad interplataforma
201	225/2456	SUNOPONA DIGITAL LAB SOCIEDAD LIMITADA	TOKI-DO: Plataforma para la generación de narraciones distribuidas geográficamente aplicando Realidad Aumentada y gamificación.
202	5/2233	TAGAI ARTS, SOCIEDAD LIMITADA	Destino Arcano
203	314/2545	TANGELO GAMES SPAIN SLU	INTERNACIONALIZACION DE LA ACTIVIDAD DE TANGELO A LATAM Y EUROPA A TRAVES DE SUS VIDEOJUEGOS
204	445/2678	TANGIBLE FUN S.L.	NINÍ APRENDE
205	43/2271	TAP TAP TALES S.L.	ME ENCANTA LEER
206	85/2449	TEAM UGLY S.L.	Segundo final de Ugly y niveles secretos
207	378/2611	TECH-FOUR TELECOM, S.L.	Juegos Masivos Omnicanal
208	122/2351	THE HOUSE OF BRANDS SL	Game in spain
209	178/2408	THE VINEYARD VFX S.L.	Instalación técnica para la producción de los VFX de serie de televisión
210	139/2368	THRUSTER GAMES, S.L.	Primera fase de producción del videojuego Crimson Tale
211	62/2291	TINYMOON SL	Arcana Train
212	411/2644	TITUTITECH SL	DISEÑO Y DESARROLLO DEL PROTOTIPO ECHO
213	344/2576	TRIPLE CHERRY, S.L	Goal Crash
214	441/2674	TROGLOBYTES GAMES SL	RailGods of Hysterra
215	22/2250	TVON . SL	TV ON SL - PLAN INTERNACIONAL DE CREACIÓN DIGITAL EN 2S Y 3D
216	274/2505	UNDERGAMES SL	Preproducción del videojuego Denshattack

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
217	138/2367	UNFINISHED PIXEL, S.L.	Rift
218	187/2417	UNITED GAMERS S.L.	Desarrollo de un nuevo módulo para el entrenamiento táctico y técnico de situaciones multijugador en League of Legends
219	119/2348	UPICUS FOREST, S.L.	K-Dimension
220	235/2466	U-PLAY ONLINE SL	STRIKER MANAGER 3
221	9/2237	UPRISING STUDIOS S.L.	Preproducción Bell?s Requiem
222	243/2474	VALENAPPS SOCIEDAD LIMITADA	AGNOSIA
223	417/2650	VAQUERO JUANOLA, GISELA	In my Brain
224	440/2673	VICCIT SL	ALIENS ARENA (MVP)
225	148/2378	VIRAL STUDIOS S.L.	LETHAL HONOR: ORDER OF THE APOCALYPSE
226	307/2538	VIRTUAL ZONE NEXUS SL	FANTASY VR
227	35/2263	VIVA GAMES, S.L.	VIVA GAMES INCUBATOR
228	120/2349	VOLUNTECH S.L.	Volunvers
229	280/2511	VRSTUDIO 360.S.L	LA ENTREPLANTA
230	408/2641	W3S SL	World of Flamenco: The Best Flamenco Legend
231	335/2567	WILDFRAME MEDIA SL	BOTÍN - NIVEL HOUTU
232	136/2365	XALOC STUDIOS SL	DISTRIBUCIÓN Y COMERCIALIZACIÓN DEL NUEVO VIDEOJUEGO KEKOOS
233	343/2575	XR FIRST-TECH INVESTMENTS SL	eXRcise
234	204/2434	ZERO ELEMENT GAMES S.L.	Fase 1 The Algian Sword
235	403/2636	ZEROUNO GAMES DIGITAL S.L.	DNK Legends
236	390/2623	ZONA DE FICCION SOCIEDAD LIMITADA	Crecimiento y afianzamiento de Granada Gaming