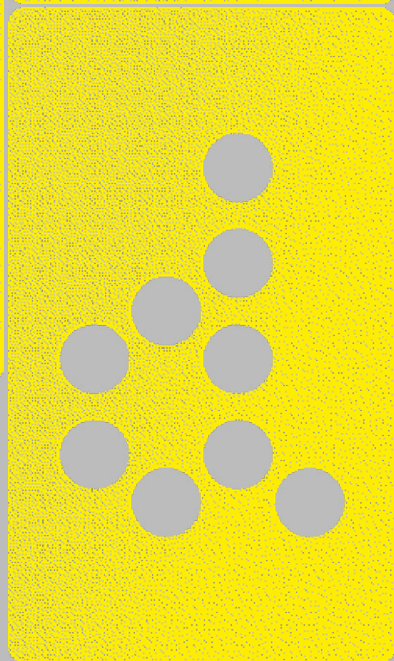
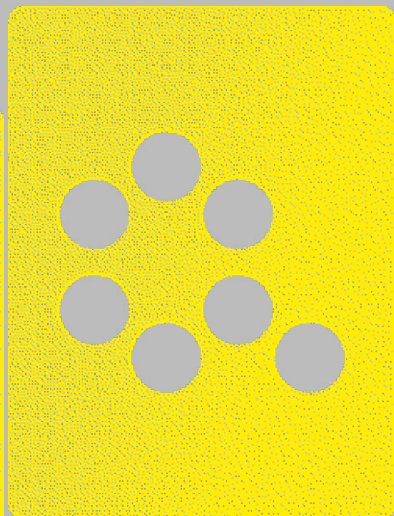
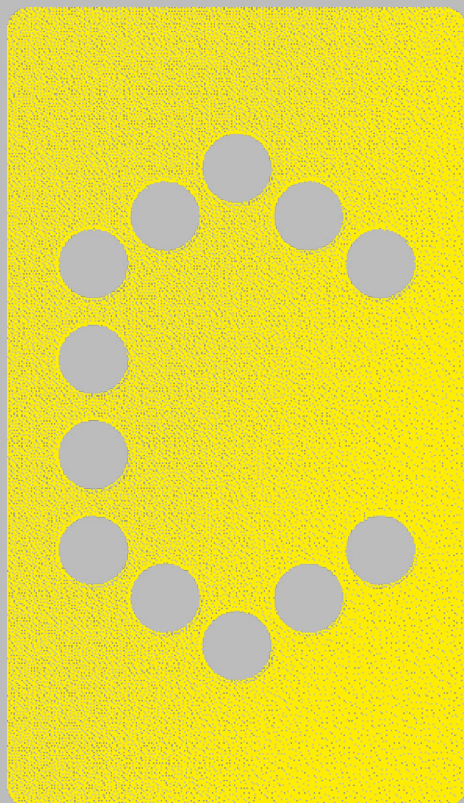


Creadoras Digitales

Cine Doré, Madrid
3/12/2024



Mujeres en
el sector de
los videojuegos
y en sus
narrativas

Creadoras Digitales

Mujeres en el sector de los videojuegos y en sus narrativas

Cine Doré, Madrid
3/12/2024

- 09:30-10:00 **Apertura** de puertas y acreditación de asistentes
- 10:00-10:10 **Inauguración** – Carmen Páez, Subsecretaria de Cultura.
- 10:10-11:00 **Mesa redonda: Políticas de igualdad en el sector del videojuego: empleo y liderazgo.**
- Juan Melgar, Director del Centro de Coordinación de Industrias Culturales
 - Nira Santana, representante de CIMA
 - Lucía Jurado, responsable de comunicación y comunidad de DEV
 - María Uzquiano, responsable de comunicación de AEVI
 - Vicky Vasán, cofundadora de INMERSIVA XR

11:00-11:30 **Descanso** y café (antesala)

- 11:30-12:20 **Mesa redonda: Narrativas y estereotipos no sexistas en los videojuegos.**
- Eurídice Cabañes, filósofa de la tecnología y presidenta de ArsGames
 - Lara Isabel Rodríguez, experta en comunicación, CEO de la agencia Make Good Art
 - Santiago Bustamante, periodista de RNE y director cultural del Museo OXO del Videojuego
 - Laura González, desarrolladora y directora de la incubadora Powerup+
 - Rocío Torrejón, periodista y streamer, creadora de Errekgamer
- 12:30-13:40 **Presentación: Creadoras digitales: relatos.** (Presentaciones individuales de 10 minutos aprox.)
- Valeria Castro, Platonic Games
 - Tatiana Delgado, Out of the Blue Games
 - Beatriz Osorio, Patrones y Escondites
 - Isabel Tallos, Everguild
 - Rocío Tomé, Patattie Games
 - Mariona Valls, Mango Protocol
- 13:40-13:45 **Cierre del evento** – Carmen Páez, Subsecretaria de Cultura
- 13:45-14:45 **Cóctel** para asistentes (cafetería)

Presenta y modera Alba Horcajuelo Martínez

