

# Ayudas para el sector de los videojuegos

Webinar  
Abril, 29  
12.00 a 14.00 h.

## 12.00 ¿Cómo financiar tu proyecto de videojuego?

### ▲ Líneas de ayudas del Ministerio de Cultura y Deporte

Carmen Páez. Subdirectora General de Promoción de Industrias Culturales.

### ▲ Europa Creativa MEDIA

Christian Solanas. Oficina MEDIA España.

### ▲ Horizonte 2020-Horizonte Europa

Carolina Rodríguez. Agencia Andaluza del Conocimiento - NCP del Clúster 2, "Cultura, Creatividad y Sociedad Inclusiva" de Horizonte Europa.

## 13.00 Ejemplos de proyectos beneficiarios

### ▲ *Project Attrah*. Phil González, Meteorbyte Studios, SL.

Ayudas para la modernización de las industrias culturales, 2019.

### ▲ *Ironskins: the hunting of the crimson brigade*. Juan Raigada, Aheartfulofgames, SL.

Europa Creativa MEDIA, 2016-2020.

### ▲ *V4Design, XR4DRAMA*. Holger Sprengel, Nurogames GmbH.

Horizon 2020.

## Clausura

Adriana Moscoso del Prado Hernández

Directora General de Industrias Culturales, Propiedad Intelectual y Cooperación

## Modera

Helena del Barrio

Jefa de servicio de la Subdirección General de Promoción de Industrias Culturales



en streaming



@iccgob



por [Twitch](#) y [zoom](#)  
inscripciones [AQUÍ](#)