



TALLER: APRENDIZAJE ALFIN/AMI BASADO EN EL JUEGO

Impartido por:

Felicidad Campal	Ayudante de Bibliotecas en la BPE en Salamanca – Casa de las Conchas
Ana Ordás	Bibliotecaria autónoma

Idea base:

Este taller trata de poner de manifiesto la oportunidad que brinda el aprendizaje basado en juegos para el desarrollo de la competencia digital, mediática e informacional (ALFIN/AMI).

Juguemos para aprender a buscar, analizar, evaluar y usar información de cualquier fuente y en cualquier medio para resolver problemas, para tomar decisiones, para construir conocimiento y para comunicarlo de manera ética y eficaz. ¿Jugáis?

Objetivos:

Tenemos uno solo, pero muy firme: queremos que al final del taller quienes asistan sean capaces de usar los juegos y adaptarlos como herramientas aplicadas para el desarrollo de las competencias ALFIN/AMI.

Para quién:

Personas interesadas en jugar y explorar la adaptación de juegos de mesa existentes en el mercado, al mundo de las bibliotecas y de la información.

Contenidos:

- ¿Qué es ALFIN/AMI?
- ¿Qué es ABJ: Aprendizaje Basado en Juegos, vs. gamificación?
- Análisis de diferentes juegos de mesa ¿jugamos a?:
 - Acceso y uso de la información
 - Noticias, medios, publicidad y RRSS
 - Ética y conducta
 - Uso de la biblioteca